

EWS / EP-WET SURFACE PRIMER

11/01/2013

DESCRIPTION DU PRODUIT

Le EWS / EP-WET SURFACE PRIMER est un primer époxy incolore pour les surfaces humides, liées au ciment.

APPLICATION

Le EWS / EP-WET SURFACE PRIMER peut être utilisé comme primer pour des sol synthétiques sur une surface liée au ciment avec un restant de humidité. Il permet à la surface de continuer à sécher grâce à sa perméabilité à la vapeur d'eau.

ATTENTION

Il n'est pas possible de mettre une masse de bouchage sur une moquette de pierre appliquée sur un fondement humide.

CARACTERISTIQUES	A+B
Couleur	jaune clair - transparent
Densité à 23°C	Composant A : 1,12 kg/dm ³ Composant B : 1,02 kg/dm ³
Viscosité	± 900 mPa.s
Extrait sec	100 vol.% (= 100 poids.%)
Point de flamme	Composant A : > 100°C Composant B : > 85°C
Proportions de mélange en poids	100 parts de A +60 parts de B
Durée de vie en pot à 20°C	± 25 min
Séchage à 20° et 65% HR	portance : 16 heures après résistance mécanique : après 2 jours résistance chimique : après 7 jours supérieure à celle du béton
Adhérence	10°C -30°C.
Température d'application	- humidité du béton jusque 10%
Exigences pour le support	- exempt de particules, de graisse, de poussière, de saleté,...
Dilution	- suffisamment résistant à la pression et à la traction
Nettoyage	pas indiquée
Consommation	Cleaner EP – acétone – toluène
Emballage	200 - 400 g/m ² sets de 8 kg
Conservation	jerricanes de 20 kg et fûts de 200 kg 12 mois (dans l'emballage original scellé, 10 – 25°C)

UTILISATION

Mesurez d'abord l'humidité du béton. Celle-ci ne peut excéder 10%.

Prenez la quantité nécessaire de composants A et B ou utilisez les sets afin d'éviter les erreurs de proportions.

Mélangez soigneusement et appliquez uniformément à l'aide d'un rouleau ou d'une brosse.

Utilisez entre 200 et 400 g/m² selon la porosité de la surface. Pour une meilleure adhérence des couches suivantes, il est possible de saupoudrer à l'aide du sable de saupoudrage séché au feu.

SECURITE

Lisez toujours INTEGRALEMENT la fiche de sécurité - (ou MSDS-) du produit utilisé.

